

令和7年度「ちがさき障がい者支援アプリ」内使用の画像素材等募集要領

【目的】

障がい者等が「ちがさき障がい者支援アプリ」のトップ画面の画像等を描くことにより、障がい者等をはじめとした市民等にアプリに興味、関心を持っていただくとともに、市役所本庁舎、道の駅「湘南ちがさき」へ展示し、市民等が多様な表現に触れていただき、お気に入りの作品に投票することにより、障がい理解の啓発につなげることを目的としています。

1. 応募資格

茅ヶ崎市に在住、在勤、在学、または、通所している障がいのある方

(身体障害者手帳、療育手帳、精神障害者保健福祉手帳を持っている方。または、手帳を持っていない障がいのある方。)

2. テーマ

あなたが考える「ちがさきらしさ」、茅ヶ崎の思い出など「ちがさき」に関するもの

3. 作品規格等

8つ切程度(たて27cm、よこ38cm)

※立体作品や写真のみの作品は、対象となりません。

4. 応募締切

令和7年11月17日(月)までに作品を提出(必着)

5. 応募方法

①「ちがさき障がい者支援アプリ」の応募フォームからお申込みください。

※アプリのダウンロードがお済みでない方は、二次元コードからダウンロードできます。

(WEBからでもお申込みできます。)

※アプリからお申込みできる環境がない方などは、ご相談ください。

②作品の裏に必要事項を記入した提出票を貼り、裏面の提出先へ直接お持ちいただくかご郵送ください。

iphone「AppStore」、android「GooglePlay」でアプリのダウンロードができます!



▼このアイコンが目印ぞよ▼



6. 展示場所・期間・選考・賞

茅ヶ崎市役所本庁舎1階「市民ふれあいプラザ」、道の駅「湘南ちがさき」にて障害者週間(12月3日~9日)の前後の期間に展示し、市民等からお気に入りの作品を投票していただき、得票数を参考に受賞作品を決定します。

※展示は、複数の会場で行うため、原紙ではなくスキャンした画像を印刷して展示いたします。展示の関係上、サイズを縮小する可能性もあります。

①ちがさきアプリ大賞(アプリのトップ画面として使用)

②ちがさきスマイル賞(アプリ内での使用や障がい福祉課発行の資料等へ掲載)

※応募者多数の場合、障害者週間の間に展示できない場合があります。

(展示範囲に限りがあるため、事前に10作品程度に選考の上展示します。)

※障害者週間の間に展示しきれなかった作品(スキャンした画像)については、3月下旬に

「市民ふれあいプラザ」にて展示する予定です。

7. 発表

受賞作品は、令和7年12月下旬に「ちがさき障がい者支援アプリ」、市ホームページ等で発表する予定です。

8. 作品の返却

応募された作品は、返却しますので、アプリからの申込み時に返却希望日時を入力の上、市役所会議室へ受け取りに来てください。

※申込み時に必ず希望する日時をご入力ください。日時の変更をしたい場合には、個別にご相談ください。

①令和8年2月18日(水)9時00分～17時00分

市役所会議室えぼし2(本庁舎2階連絡通路)

②令和8年2月20日(金)15時00分～19時30分

市役所分庁舎5階 F会議室

③令和8年3月 3日(火)9時00分～13時00分

市役所会議室えぼし1(本庁舎2階連絡通路)



9. その他

①応募は、1人1点とします。

②応募された作品の著作権は、主催者に帰属します。

③応募された作品は、市の広報活動等で使用します。その際にトリミングや色調整等をさせていただく場合があります。

④応募作品の著作権及び所有権は、応募者に帰属している必要があるため、著作権または商標権利等の権利が応募者以外に帰属しているキャラクター、ブランド、名称等が含まれる作品は、対象外とします。

⑤法令等に違反するか、または違反するおそれのある作品は、対象外とします。

⑥作品の取扱いには十分な注意を払いますが、保管中・展示中の事故、破損等について責任は負いかねますので、ご了承ください。

⑦応募された場合、作品、作品名(ふりがな)、作品のコンセプト・PR、アーティストネームが公表されます。

※作品を展示する際に、改めて個人情報の公表について確認は行いませんので、応募する際には、上記の情報が公表されることをご了承のうえで、お申込みくださいますようお願いいたします。

10. 提出先・問い合わせ先

茅ヶ崎市 福祉部 障がい福祉課(市役所分庁舎2階)

〒253-8686 茅ヶ崎市茅ヶ崎1-1-1

電話 0467-81-7159

ファクス 0467-82-5157

提出票

ふりがな	
作品名	
ふりがな	
氏名	
ふりがな	
アーティストネーム	

市使用欄

✂ き り と り ✂

