

# 令和4年度 青少年会館の自主事業計画

## 1 青少年事業 ※新型コロナウイルス感染症の収束状況次第で中止あり

番号	事業名	事業の概要	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3
	青少年事業	青少年の健全な余暇活動推進の一環として、多様な学習の機会を提供し、知識及び技能の習得の向上と仲間づくりの促進を図ります。												
1	卓球教室	卓球の基礎を同年代の参加者と共に学び、スポーツの楽しさを経験しながら達成感を得ることや体力向上を目指します。				○								
2	鍵盤ハーモニカでJAZZを弾いてみよう	身近な楽器の鍵盤ハーモニカを用いて同年代の参加者と共に学び、音楽の楽しさを経験しながら達成感を得ることや感性を育みます。				○								
3	ねんどdeミニチュアフード	特殊な材料の樹脂粘土を使って作品を作ることにより、工作の楽しさを経験しながら創造力等を育みます。					○				○			
4	オンラインブックトーク	季節に合わせた本の読み聞かせや物語の他、実験や工作を交えた様々な分野の本を紹介するブックトークを行い、詩や文学に親しむ素地を育むとともに、本に親しむきっかけ作りの情報提供を行います。 (図書館との共催事業：月1回開催予定)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

企画・検討

## 2 子ども事業 ※新型コロナウイルス感染症の収束状況次第で中止あり

番号	事業名	事業の概要	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3
	子ども事業	様々な事業をとおして、子ども達の創造力や感性を高めるとともに、異年齢間の交流を図ります。												
1	チリモンを探せ!	身近な食材の「チリメンジャコ(しらす干し)」を使って、生き物の分類法や生物の多様性を学びます。					○							
2	消しゴムスタンプ教室	消しゴムにカッターナイフを使って彫刻を行い、年賀状用の消しゴムスタンプを作ります。同年代の参加者と共に工作技術を学びながら創造力や感性を高めます。									○			
3	小学生のプログラミング教室	初心者でも楽しく取り組むことができる「ビジュアルプログラミング言語・スクラッチ」を使ってプログラミングに挑戦します。				○		○					○	

## 3 親子事業 ※新型コロナウイルス感染症の収束状況次第で中止あり

番号	事業名	事業の概要	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3
	親子事業	親と子が一緒に参加し、同じテーマで学習することにより共通の話題を持ち、親子のふれあいを図ります。												
1	苔玉教室	江戸時代から続く日本園芸の「苔玉」を作り、育てることで、自然に親しみながら創造力を育みます。また、親子で共通の作業をすることでコミュニケーションを深めます。						○						
2	盆栽教室	日本古来の伝統技芸である盆栽を作り、育てることで、自然の大切さや自然とのつながりを体感します。また、親子で共通の作業をすることでコミュニケーションを深めます。				○								

## 4 交流事業 ※新型コロナウイルス感染症の収束状況次第で中止あり

番号	事業名	事業の概要	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3
	交流事業	事業をとおして、青少年が地域の様々な年代の人々との交流できる場を提供します。												
1	スポーツチャンバラ体験教室	遊びを原点に生まれたスポーツチャンバラを通して、礼節などを学び併せて精神力と集中力を身につけます。			○									
2	スポーツ吹矢体験教室	健康を目的としたスポーツ吹矢を通して、精神力と集中力を身につけます。						○						

